# Product backlog

Alle features komen in de product backlog

|  |  |
| --- | --- |
| Item | Prioriteit |
| **Menu** |  |
| Een menu + knoppen | M |
| 1 knop, waarbij verschillende minigames tevoorschijnkomen, willekeurige volgorde | C |
| “insert coin to start “i” ” | C |
| Namen van de spellen | M |
| Credits | S |
| Quit knop | M |
| Scores bijhouden | M |
| Mooi achtergrond/design + knoppen | M |
|  |  |
| **Galaxy Trespassers** |  |
| Charcter om mee te schieten | M |
| ammo | M |
| healthbars | S |
| SCORE aangeven | M |
| Ai difficulty bepalem | C |
| Verschillende stages | C |
| Finish him/her scherm | S |
| Game over scherm | S |
| Ammo indicator | M |
| Charcter om mee te schieten | M |
| ammo | M |
| healthbars | S |
| SCORE aangeven | M |
|  |  |
| **Racing minigame** |  |
| Een auto waar de speler mee kan racen | M |
| Er moeten 3 rondes kunnen worden geracet | M |
| Een racebaan voor tijdens het racen | M |
| Op elkaar kunnen botsen tijdens het racen | C |
| Verschillende characters | M |
| Verschillende auto’s | M |
| Verschillende soorten platformen | M |
| Opstacles tijdens het spelen zodat je spelers kan uitschakelen | C |
| 1 speler kan het spel maar winnen | M |
| Voor dat het spel begint moet er tot 3 afgeteld worden voordat de race van start kan gaan | M |
| Zelf een speler kunnen kiezen | M |
| Moeilijkheidsgraad kunnen bepalen | M |
| “the winner” scherm | M |
|  |  |
| **Dron** |  |
| Op een vlak kunnen spelen | M |
| Een motor kunnen besturen | M |
| Lijnen achter de motoren komen | M |
| Een highscore die bijhoudt hoe lang je lijntje is | M |
| Overzicht kunnen zien van highscores | M |
| Je hebt 3 levens | M |
| Er zijn computer tegenstanders | M |
| Je kunt over het lokale netwerk of internet met elkaar spelen | C |
| Je kunt met maximaal 2 personen op dezelfde pc tegen elkaar spelen | C |
| Powerups zoals sneller kunnen rijden, je kan niet dood gaan voor x aantal seconden | C |
|  |  |
| **Chris brown vs. Rihanna & Karrueche…..** |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |